

FIȘA DISCIPLINEI

1. Date despre program

1.1 Instituția de învățământ superior	Universitatea „Lucian Blaga” din Sibiu
1.2 Facultatea / Departamentul	Științe / Departamentul de Matematică și Informatică
1.3 Catedra	Informatică
1.4 Domeniul de studii	Informatică
1.5 Ciclul de studii	Masterat
1.6 Programul de studii/Calificarea	Sisteme și Tehnologii Informatic Avansate

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei				Medii și platforme de dezvoltare avansate			
2.2 Titularul activităților de curs				Lector univ. dr. Daniel Hunyadi			
2.3 Titularul activităților de seminar				Lector univ. dr. Daniel Hunyadi			
2.4 Anul de studiu	1	2.5 Semestrul	2	2.6 Tipul de evaluare	Ex	2.7 Regimul disciplinei	0

3. Timpul total estimat (ore pe semestru al activităților didactice)

3.1 Număr de ore pe săptămână	4	din care: 3.2 curs	2	3.3 seminar/laborator	2
3.4 Total ore din planul de învățământ	56	din care: 3.2 curs	28	3.3 seminar/laborator	28
Distribuția fondului de timp					ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe					40
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren					40
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii și eseuri					58
Tutoriat					28
Examinări					2
Alte activități					
3.7 Total ore studiu individual					168
3.9 Total ore pe semestru					224
3.10 Numărul de credite					8

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1 de curriculum	•
4.2 de competențe	•

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1. de desfășurare a cursului	•
5.2. de desfășura seminarului/laboratorului	•

6. Competențele specifice acumulate

Competențe profesionale	<ul style="list-style-type: none"> • Cunoașterea și utilizarea adecvată a noțiunilor teoretice fundamentale ale tehnologiilor Windows 8 • Capacitatea de a explica modul de construcție a unei aplicații Windows 8 • de a interpreta rezultatele obținute • Capacitatea de a implementa aplicații Windows 8 • Capacitatea de a utiliza și modifica conform cerințelor aplicațiile deja implementate • Capacitatea de a proiecta și realiza aplicații complexe care utilizează controalele învățate
Competențe transversale	<ul style="list-style-type: none"> • Dezvoltarea atitudinii pozitive față de muncă și responsabilitate pentru propria pregătire profesională. • Dezvoltarea spiritului de munca în echipă.

7. Obiectivele disciplinei (reieșind din grila competențelor specifice acumulate)

7.1 Obiectivul general al disciplinei	<ul style="list-style-type: none"> • Însușirea noțiunilor generale despre arhitectura aplicațiilor Windows 8 • Formarea unor deprinderi de lucru pentru realizarea de aplicații Windows 8
7.2 Obiectivele specifice	<ul style="list-style-type: none"> • - Realizarea de aplicații folosind arhitectura Metro Style pentru Windows 8

8. Conținuturi

8.1 Curs	Metode de predare	Observații
Arhitectura Modern UI: prezentare generală	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Prezentarea modului de constructive a aplicațiilor structurate pe grid template	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Introducere în XAML	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Utilizarea datelor în aplicațiile Windows: SampleDataSource, ReceiptDataSource	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Realizarea notificărilor în aplicațiile Windows 8	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Utilizarea metodelor sincrone și asincrone în Windows 8	Expunerea, explicația, exemplificarea și conversația frontală	
Prezentarea modului de implementare a ajustării aplicațiilor	Expunerea, explicația, exemplificarea și	

in functie de orientarea device-ului si a semantic zoom-ului.	conversatia frontala	
Implementarea Share contractului si a Search contractului	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Prezentarea modului de realizare a unui AppBar si a managementului ciclului de viata al unei aplicatii Windows 8	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Prezentarea modului de realizare a aplicatiilor cu mai multe tile-uri si a modului de gestiune a tile-urilor	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Incorporarea notificarilor in aplicatii	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Publicarea aplicatiilor in Windows Store	Expunerea, explicatia, exemplificarea si conversatia frontala	
Bibliografie http://www.microsoftvirtualacademy.com/product-training/product-windows-store-apps http://channel9.msdn.com/Windows http://channel9.msdn.com/Series/Windows-Store-apps-for-Absolute-Beginners-with-C- http://channel9.msdn.com/Series/Windows-8-1-UX-Design		
8.2 Seminar/laborator	Metode de predare	Observații
Crearea unei aplicații Windows Store	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Vederi: Responsive Design și Semantic Zoom	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Implementarea operațiilor de Search și Share	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Implementarea capturilor foto și video	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Managementul ciclului de viață al unei aplicații	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Implementarea setărilor și a preferințelor	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Implementarea tile-urilor și a notificărilor	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Monitorizarea și valorificarea unei aplicații	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Adăgarea funcționalității de touch unei aplicații Windows 8	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Utilizarea controlului WebView	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Utilizarea controlului RenderTargetBitmap	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Îmbunătățirea performanțelor unei aplicații Windows 8	Explicatia, exemplificarea, invatarea prin descoperire	
Bibliografie http://aka.ms/introwin8apps-tk-cs		

<http://www.microsoftvirtualacademy.com/training-courses/advanced-windows-store-app-development-using-c-refresh>

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori reprezentativi din domeniul aferent programului

● Algoritmii criptografici predați sunt folosiți în firmele de soft existente pe piața locală, națională și mondială

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs			
10.5 Seminar/laborator	Prezentare proiect	Evaluare pe parcurs	50%
10.6 Standard minim de performanță			
● Pentru promovarea examenului, trebuie obținută minim nota 5 la proiect și la examenul de evaluare finală			

Data completării,

22.09.2016

Semnătura titularului
de curs,

.....

Semnătura titularului
de seminar,

.....

Data avizării în catedră

28.09.2016

Semnătura Directorului de departament

Prof.univ.dr. Mugur Acu